



SESIÓN 4 – Juntos para construir

- **Objetivos:**

- Concienciar al grupo que juntos podemos lograr todo lo que nos propongamos.

- **Desarrollo**

1. Introducción

Con la sesión trataremos de concienciar a los niños de la importancia de trabajar en equipo. Debemos ser conscientes que los resultados obtenidos van a ser mucho mayores y los logros más satisfactorios.

2. Actividades Dinámicas

- * **JUEGO DE LAS SILLAS.**

Cada uno dice lo mejor y lo peor de sí mismo, a través del juego de las sillas. Colocamos las sillas en círculo. Habrá una silla menos que número de jugadores. A la señal todos nos movemos. Quien queda en pie tiene que decir lo mejor y lo peor de sí mismo.

- * **JUEGO BUSCAMINAS.**

Cada niño escribe en un folio una acción que favorezca un grupo unido y en otro folio una cosa que sea negativa para el grupo. Se hace un camino con los folios colocados bocabajo. De uno en uno inician el recorrido. Si caen en un valor positivo avanzan otro lugar, si caen en un valor negativo retroceden un lugar. Si el número de alumnos es muy elevado se pueden hacer varios caminos.

3. Dinámicas de Reflexión

EL CUENTO: Un equipo en la Selva (anexado a continuación)

- ¿Por qué el rey león elige a sus jugadores con cualidades diferentes? ¿Sería mejor para el equipo que todos fueran iguales?
 - ¿Cómo crees que el entrenador les enseñó a convivir juntos y en paz? Imaginad cómo pudo ser el entrenamiento que les hizo hacer el rey león para que, al final, acabaran siendo grandes amigos.
 - ¿Qué podrías aportar tú al grupo?
 - ¿Cómo te gustaría que fuera el grupo donde estás? ¿Cómo lograrlo?
- * La reflexión y el diálogo quedan abierto a cualquier propuesta o iniciativa de los propios niños.



CUENTO: *Un equipo en la selva*

Había una vez un león que era el Rey de la selva. Era un Rey justo que siempre buscaba el bien de su pueblo. Un día se le ocurrió una brillante idea. Formar un equipo de fútbol para jugar con los países vecinos y pasarlo bien. Así que rápidamente fue por la selva para elegir a sus jugadores.

Pasó por una pradera y vio a una jirafa. Pensó que jugaría muy bien de cabeza y la fichó para el equipo. Luego vio a un oso enorme que haría muy bien de portero y también lo fichó. Vio una gacela y un leopardo corriendo veloces como un rayo y pensó que serían los mejores delanteros para el equipo y los eligió. Y así fue escogiendo a sus jugadores según veía sus cualidades. A los monos y al tigre para ocupar el centro del campo. Un elefante y un rinoceronte para la defensa. Una liebre para hacer los regates. Al final, después de mucho buscar, consiguió completar un equipo con once jugadores.

Pero el primer día de entrenamiento fue un desastre. El leopardo quería comerse la gacela. El oso quería atrapar a los monos. El elefante y el rinoceronte no paraban de pelearse. La liebre huía a toda prisa del tigre. Aquello no podía seguir así. El Rey, que era el entrenador, pitó muy fuerte su silbato y les hizo parar. Se había dado cuenta de que no se querían entre ellos por ser diferentes unos de otros.

Así que, antes de enseñarles a jugar al fútbol, les enseñó a convivir juntos en paz para respetarse y aceptarse tal como eran. Si no, el equipo no funcionaría. Después de muchos días de entrenarse sólo en esto, llegaron a ser grandes amigos.

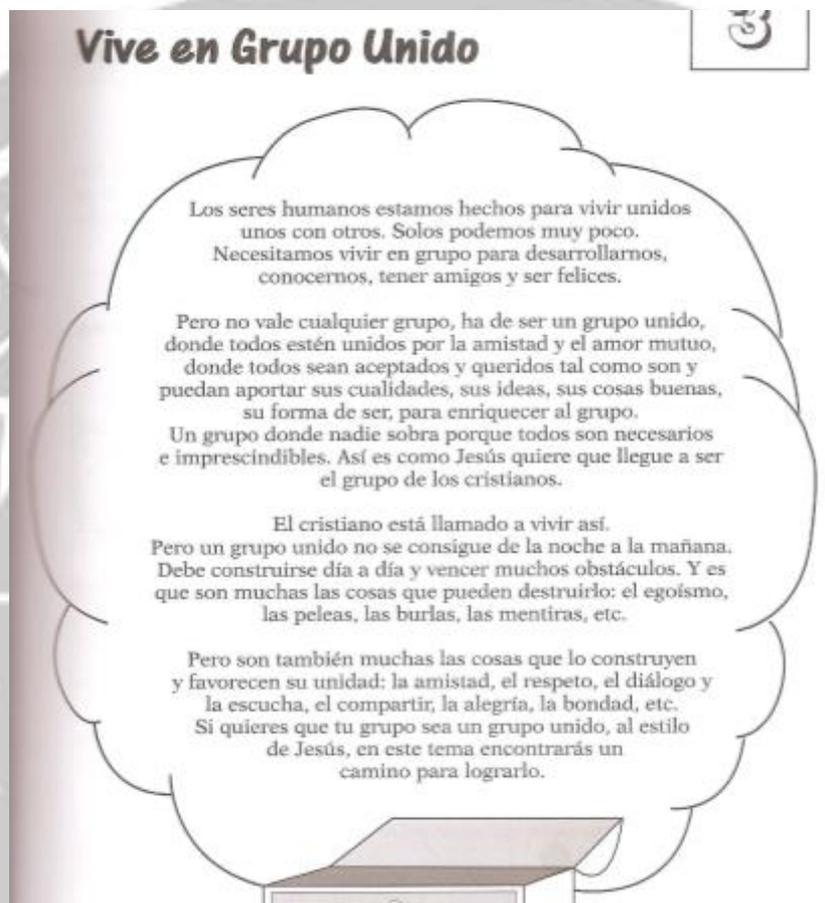
Entonces es cuando empezaron a jugar a fútbol. Y se lo pasaron tan bien aprendiendo este deporte, que llegaron a ser uno de los mejores equipos. Todo el mundo, al verles jugar, se admiraban de lo bien que lo hacían. Y cuando les preguntaban por qué jugaban tan bien, ellos contestaban:

—Porque somos buenos amigos y cada uno aporta al equipo lo mejor que sabe hacer.



DE DA LA VIDA POR SUS

- BREVE REFLEXIÓN.



Vive en Grupo Unido

Los seres humanos estamos hechos para vivir unidos unos con otros. Solos podemos muy poco. Necesitamos vivir en grupo para desarrollarnos, conocernos, tener amigos y ser felices.

Pero no vale cualquier grupo, ha de ser un grupo unido, donde todos estén unidos por la amistad y el amor mutuo, donde todos sean aceptados y queridos tal como son y puedan aportar sus cualidades, sus ideas, sus cosas buenas, su forma de ser, para enriquecer al grupo.

Un grupo donde nadie sobra porque todos son necesarios e imprescindibles. Así es como Jesús quiere que llegue a ser el grupo de los cristianos.

El cristiano está llamado a vivir así. Pero un grupo unido no se consigue de la noche a la mañana. Debe construirse día a día y vencer muchos obstáculos. Y es que son muchas las cosas que pueden destruirlo: el egoísmo, las peleas, las burlas, las mentiras, etc.

Pero son también muchas las cosas que lo construyen y favorecen su unidad: la amistad, el respeto, el diálogo y la escucha, el compartir, la alegría, la bondad, etc. Si quieres que tu grupo sea un grupo unido, al estilo de Jesús, en este tema encontrarás un camino para lograrlo.

- PUESTA EN COMÚN.

Comentamos, entre todos, lo que hemos aprendido. Es un buen momento de escuchar lo que han vivido, sentido y experimentado. Se preguntarán por situaciones en las que se puedan poner en práctica los valores positivos y se plantearán otras circunstancias pidiéndoles que, libremente, expongan cómo actuarían. En este punto es muy importante que el resto del grupo pueda dar su opinión al respecto también. El monitor actuará de moderador de la conversación.



4. Oración

Canción	Lectura de la Oración
<p>Busquemos unidos (Brotos de olivo)</p> <p>Aquí estamos para vivir unidos, buscando todos los criterios aunar y lo importante es lo que dará: amor y vida, y la unidad hallaré.</p> <p>Fuera de aquí se piensa que es imposible llegar a que formemos unidos una gran comunidad.</p> <p>Pero nosotros soñamos poder llegar a formar la unidad de los hombres y queriendo llegará.</p> <p>Tu afán y el mío siempre han de estar unidos, y nuestro esfuerzo ha de ser realidad.</p> <p>No demos gritos de un cansancio irreal, y luchemos fuertes por vivir la unidad.</p>	<p>Quiero ser un buen amigo, Jesús, enséñame a buscar el bien de mis amigos antes que el mío propio, enséñame a compartir y buscar siempre lo mejor para todos. Que no me pelee ni me enfade con mis amigos. Que acepte con humildad Sus consejos y sus palabras. Que siempre tenga una sonrisa y las manos abiertas. Que sepa perdonar y pedir perdón. Ayúdame a ser buena compañía y a llevar esperanza.</p>

ANEXO 1

OTRAS ALTERNATIVAS.

También hay este juego que es bastante interesante y que motiva mucho a los niños. Se trata de un juego largo si hay un número elevado de alumnos. De ser así podría ser utilizado en una segunda sesión, enlazando con los contenidos ya trabajados.



JUEGO: *Construyendo un grupo unido*

Os vais a poner en camino para construir un **grupo unido**. Haréis equipos de dos o tres personas. Pondréis vuestra ficha en la casilla de salida y tiraréis el dado por turno. El equipo deberá hacer la prueba de la casilla en que haya caído. ¡Buen viaje!

7	Limpiar GRUPO	8	Construir GRUPO	9	RETO ☆	10	😊 PUENTE ↓	11	💣	12	JESÚS	13	Confianza	14	Colaborar				
6	JESÚS											15	Amistad 😊						
5	Perdón	29	Construir GRUPO	30	↑😊 ...☎... PUENTE	31	RETO ☆	32							16	PAZ			
4	Amistad 😊	28	JESÚS	36 Grupo UNIDO				33	JESÚS							17	JESÚS		
3	PAZ	27	Escuchar					35	Solidario	34	PAZ							18	Compartir
2	Ayudarse	26	💣									19	Construir GRUPO						
1	Alegría	25	Amistad 😊	24	Compromiso 👉	23	JESÚS	22	RETO ☆	21	Limpiar GRUPO	20		Conocerse					
SALIDA																			

CASILLAS

- 1 **Alegría:** Alegrar a todos con un chiste o cantar o silbar una canción para que la reconozcan.
- 2 **Ayudarse:** Conseguir: 3 pelos, 1 pañuelo, 3 zapatos y 1 cinturón que no sean vuestros, y hacer 1 avión y 2 barcos de papel. Todo ello en 3 minutos. (El animador podrá añadir más objetos)
- 3 **Paz:** Siempre que se caiga en ella habrá que dar la paz a todo el grupo.
- 4 **Amistad:** Avanzar 4 casillas porque sois amigos y hacer la prueba que toque.
- 5 **Perdón:** Hacer una escenificación en la que haya una ofensa y luego se pida perdón. (Duración mínima 2 minutos)
- 6 **JESÚS:** Con él se adelanta. Ir hasta la siguiente casilla donde ponga Jesús y volver a tirar.
- 7 **Limpiar grupo:** Escribir en un papel 2 actitudes o comportamientos que rompen la unidad de un grupo. Arrugar el papel y encestarlo en una papelera que esté a 10 pasos de distancia.
- 8 **Construir grupo:** Decir 3 síntomas que demuestran que un grupo está unido.
- 9 **Reto 1º:** Entre todos mantener un globo en el aire sin moverse del sitio. (Durante 2 minutos)
- 10 **Puente:** Ir a la casilla 30 y aprender 3 números de teléfono de compañeros. Si no los memorizan se vuelve a la casilla 10. (4 minutos). Si se cae en la casilla 30 se hará lo mismo.
- 11 **Bomba:** En el momento en que se caiga aquí, todos a la vez simularán la explosión de una bomba. Los insultos son como una bomba contra la unidad, por ello vuestro equipo estará una ronda sin jugar por haber caído aquí.
- 13 **Confianza:** Con los ojos vendados, uno del equipo hará un recorrido con obstáculos guiado sólo por la voz de un compañero que estará lejos de él. (Dos minutos)
- 14 **Colaborar:** Recomponer un puzle de 15 piezas en el que esté escrita la frase: El grupo, unido, jamás será vencido. (Un minuto de tiempo)
- 18 **Compartir:** Decir tres cosas que vosotros podríais compartir con los compañeros.
- 20 **Conocerse:** Decir el nombre (y apellidos) de todos los del grupo con los ojos cerrados.
- 22 **Reto 2º:** Todos se pondrán en fila y cogerán la pierna izquierda al de delante. Hecho esto, intentarán avanzar todos juntos, sin perder el equilibrio, dando al menos 6 pasos. (Dos minutos)
- 24 **Compromiso:** ¿Qué os comprometéis a dar de vosotros mismos al grupo? (Contestan...)
- 27 **Escuchar:** De espaldas a todos, deberéis identificar la voz de vuestros compañeros que imitarán cada uno a animales diferentes. (Tres minutos)
- 31 **Reto 3º:** Entre todos, y siguiendo un turno, decir 50 palabras que empiecen por ... (a,b,c... según elija el animador). No se pueden repetir palabras ni pasar a otro compañero si al que le tocaba no le sale ninguna. (Hay dos minutos de tiempo)